A sensational coin-op conversion from DATA-EAST. The ultimate in fast-action shoot 'em-ups. Your task is to engage in a battle against time to rob the fastest express in the West.
First you have to fight your way to the engine along the top of the train. When you have succeeded to knock out all of the enemies, you have to ride along the top of the train while taking part in a gun battle, with you pitched against some of the meanest cowboys in the West.

LOADING:
Disk: Type RUN"EXPRESS" and press RETURN Cassette: Press CTRL and SMALL ENTER and then press PLAY on the cassette recorder.

After loading you will see some demo pictures. Push the joystick 'up' to select the type of game. By pushing the joystick left or right the difficulty level can be selected.

Type of game

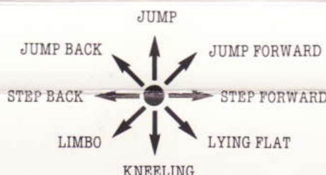
(3) Practice Mode:
32 lives. You can practice on the first two trains though your scores will not appear on the score table.

(2) Normal Mode:
5 lives, 8 trains. Your score will be listed on the score table. If you lose your lives, a screen message will tell you "GAME OVER". If your score is higher than the lowest value, which has been ever reached, your score can be put on the score table, and you can automatically restart the game with 5 new lives.

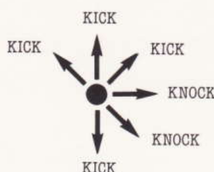
(1) Advanced Mode:
5 lives, 8 trains. Your score will be listed on the score table. In all cases when your lives run out, you have to restart the game from the very beginning.

SELECTING DIFFICULTY LEVELS (4):
Connect the joystick to the port and select by moving the joystick right (the difficulty increases) and left (the difficulty decreases).

GAME CONTROL:



FIRE:



SCORING:
Your score will rise by-
1) Hitting People.
2) For carriages completed.
3) For shooting people, hand grenades and ducks.
4) For shooting hidden targets on the engine.
5) For just one shot at the lady dressed in red (but another shot will cost your life!).

You will lose strength if you are hit by enemies, flying objects. You will lose a life if your strength goes down to zero, you run out of time, or you are shot.

DELETE KEY = RESTART GAME

Eine sensationelle Umsetzung des berühmten Automatenspiels von DATA-EAST, DAS klassische Schießspiel schlechthin!

Ihr Aufgabe besteht darin, den schnellsten Zug in Amerika auszurauben.

Um dies zu erreichen, müssen Sie sich zuerst einmal zur Lokomotive am Zuganfang durchkämpfen. Wenn Sie es geschafft haben, alle Gegner aus dem Weg zu schaffen, müssen Sie auf dem Dach des Zuges weiter fahren und sich von dort aus in einer Schießerei gegen die gerissensten Cowboys des Westens durchsetzen.

LADEANWEISUNG DISKETTE:
Tippen Sie RUN "EXPRESS" und drücken dann die RETURN-Taste.

LADEANWEISUNG KASSETTE:
CTRL und DIE KLEINE ENTER TASTE drücken. PLAY (WIEDERGABE) am Kassettenrekorder drücken.

Nach dem Ladevorgang sehen Sie einige Demo-Bilder. Wenn Sie den Joystick hochdrücken, können Sie den Spieltyp auswählen, und bei heruntergedrücktem Joystick wählen Sie den Schwierigkeitsgrad.

Es stehen Ihnen folgende Spieltypen zur Verfügung:

(3) Practice Mode (übungsmodus):
Oie haben 32 Loben und bokommon die ersten beiden Züge zum üben. Ein Entrag in die High Score-Tabelle findet nicht statt.

(2) Normal Mode (Normal-Modus):
Hier haben Sie 5 Leben, um damit 8 Züge zu schaffen. Die von Ihnen erreichte Punktezahl wird in der High Score-Tabelle angezeigt. Wenn Sie alle Leben verloren haben, erscheint die Bildschirmmeldung GAME OVER. Wenn Sie eine Punktzahl erreicht haben, die höher als der niedrigste bisherige Eintrag in der High Score-Tabelle ist, wird Ihre Punktezahl eingetragen und Sie bekommen automatische 5 neue Leben.

(1) Advanced Mode (Modus für Fortgeschrittene):
Sie haben hier ebenfalls 5 Leben, mit denen Sie 8 Züge schaffen müssen, und die von Ihnen erreichten Punkt werden auch hier in die High Score-Tabelle eingetragen. Wenn Sie jedoch in diesem Modus eins Ihrer Leben verlieren, müssen Sie jedesmal das Spiel neu starten.

DIE 4 SCHWIERIGKEITSGRADE:
Die Asuwahl erfolgt mit dem Joystick. (rechts = schwieriger, links = leichter).

Steuerung der spielfigur:

Wenn sie den feuerknopf drücken, sind folgende zusätzliche Aktionen möglich:



PUNKTEVERGABE:
Punkte bekommen Sie, wenn Sie Leute, fliegende Gegenstände und herunterhängende Schilder treffen, und für vollständig beraubte Wagen.

Sie büßen Kräfte ein, wenn Sie sich von Ihren Gegnern, fliegenden Gegenständen oder herunterhängenden Schildern treffen lassen. Sie verlieren ein Leben, wenn die Anzeige Ihrer Kräfte auf Null herabsinkt, Ihr Zeitlimit abläuft oder Sie von einem Ihrer Gegner erschossen werden.

DEL Taste: SPIEL WIEDER ANFANGEN